

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОДСКОГО ОКРУГА "УСИНСК"
"УСИНСК" КАР КЫТШЫН МУНИЦИПАЛЬНОЙ ЮНКӨНЛӨН АДМИНИСТРАЦИЯСА
ЙӨЗӨС ВЕЛӨДӨМӨН ВЕСЬКӨДЛАНІН

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
"СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 2" Г. УСИНСКА
"2 № -А ШӨР ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНӨЙ ШКОЛА" МУНИЦИПАЛЬНОЙ
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ВЕЛӨДАНІН УСИНСК КАР

Рекомендована
педагогическим советом
МБОУ «СОШ №2» г.Усинска
Протокол от 30.05.2023 № 27

Утверждена
приказом директора
МБОУ «СОШ №2» г. Усинска
от 02.06.2023 № 542

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая
программа
"Компьютерное рисование"

Направленность: техническая
Возраст детей: 7-10 лет
Срок реализации: 1 года
Уровень программы: ознакомительный
Составитель: Чемоданова Е.А.
педагог дополнительного образования



г.Усинск
2023г.

Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Точки роста» «Компьютерное рисование» технической направленности разработана в соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2012 г. №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»; приказом Министерства просвещения России от 9 ноября 2018 г. № 196 « Об утверждении порядка Организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»; приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 30.09.2020 №533 « О внесении изменений в порядок Организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»; Положением о дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе от 28 августа 2020 г. №320.

Концепция программы

Программа предназначена для учащихся 1-4 классов и рассчитана на 36 часов (1 час в неделю). Занятия кружка будут проводиться на базе Центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста», созданного в целях развития и реализации основных и дополнительных общеобразовательных программ цифрового, естественнонаучного и гуманитарного профилей, формирования социальной культуры, проектной деятельности, направленной не только на расширение познавательных интересов школьников, но и на стимулирование активности, инициативы и исследовательской деятельности обучающихся.

Цель программы: формирование первоначальной информационной грамотности посредством применения прикладных программных средств.

Задачи программы:

Обучающие:

- формирование первоначальных знаний, умений и навыков работы в графическом редакторе Paint, Tux Paint.
- формирование основ информационной безопасности;

Развивающие:

- развитие мотивации к освоению прикладных программ;
- развитие умения применять полученные знания на практике;
- формирование целеустремлённости.

Содержание программы

1. Введение

- 1 час Теория: Ознакомление содержанием деятельности по программе, правилами поведения в компьютерном классе, техникой безопасности при работе на компьютере. Знакомство с устройствами компьютера.

2. Графический редактор Paint – 5 часов

Теория: Знакомство с графическим редактором Paint, его основными возможностями, инструментарием программы. Меню программы.

Практика: Программа «Раскрась-ка». Рисование геометрических фигур. Работа с фрагментами рисунка (закрашивание фигур). Работа с фрагментами рисунка (подпись фигур). Поворот объектов. Изменение размера объекта. Перемещение объектов. Диалоговое окно. Изменение палитры. Завершение рисунка. Копирование вставка. Сохранение рисунка. Создание рисунков в Paint. Создание рисунков на заданные темы.

3. Графический редактор Tux Paint – 5 часов

Теория: Знакомство с графическим редактором Tux Paint, его основными возможностями, инструментами программы. Меню программы.

Практика: Создание рисунка, задание размеров рисунка, создание рисунка, рисование с помощью кисти, рисование с помощью штампов, рисование с помощью геометрических фигур.

4. Текстовый редактор WordPad – 10 часов

Теория: Знакомство с текстовым редактором WordPad. Меню программы, основные возможности.

Практика: Настройка шрифта и размера текста.

Выравнивание текста. Применение жирного, курсивного, подчеркнутого выделения к тексту. Добавление списков с номерами или маркерами. Вставка изображений или ссылок. Применение цветового выделения к тексту.

5. Редактор PowerPoint - 10 часов

Теория: Программа PowerPoint, знакомство элементами окна программы, способами создания презентаций.

Практика: Запуск, выход из программы, создание презентации разными способами, ввод текста в слайд, добавление шаблонов, добавление эффектов анимации, добавление объектов на слайд, создание и обработка графических объектов, добавление и настройка анимационных эффектов в презентации.

6. Безопасная работа в интернете - 3 часа

Теория: Что такое: браузер, виртуальное общение, интернет - хулиганство, вредоносные программы, материалы нежелательного содержания.

Практика: Поиск информации в сети Интернет, работа с мобильными устройствами; создание буклетов и мультимедийных презентаций.

На занятиях объединения реализуются следующие образовательные технологии: лично-ориентированные; здоровьесберегающие; игровые.

Формы и методы проведения занятий:

Программа предполагает сочетание теоретических занятий и практических работ:

- рассказ,
- беседа,
- демонстрация видеоматериалов,
- практические занятия за компьютерами,

Методы работы:

- частично-поисковые,
- эвристические,
- исследовательские,
- тренинги.

Ведущее место при проведении занятий должно быть уделено задачам, развивающим познавательную и творческую активность учащихся. Изложение материала может осуществляться с использованием активных методов обучения.

Формы организации деятельности обучающихся:

- индивидуальная;
- групповая;
- парная.

Учебный план

№ п/п	Тема	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
1.	Введение.	1	1	-
2.	Графический редактор Paint.	6	1	5
3.	Графический редактор TuxPaint.	5	1	4
3.	Текстовый редактор Word Pad	10	1	9
4.	Редактор PowerPoint	11	2	9
5.	Безопасная работа в интернете	3	1	2
	Итого:	36	8	28

Календарно-тематическое планирование

№ п/п	Дата план/факт	Тема занятия	Кол-во часов
1.		Ознакомление содержанием деятельности по программе, правилами поведения в компьютерном классе, техникой безопасности при работе на компьютере. Знакомство с устройствами компьютера.	1
2.		Знакомство с графическим редактором Paint, его основными возможностями, инструментарием программы. Меню программы.	1
3.		Практическая работа в графическом редакторе Paint №1	1
4.		Практическая работа в графическом редакторе Paint №2	1
5.		Практическая работа в графическом редакторе Paint №3	1
6.		Практическая работа в графическом редакторе Paint №4	1

7.		Практическая работа в графическом редакторе Paint №5	1
8.		Знакомство с графическим редактором TuxPaint, его основными возможностями, инструментарием программы. Меню программы.	1
9.		Практическая работа в графическом редакторе TuxPaint №1	1
10.		Практическая работа в графическом редакторе TuxPaint №2	1
11.		Практическая работа в графическом редакторе TuxPaint №3	1
12.		Практическая работа в графическом редакторе TuxPaint №4	1
13.		Знакомство с текстовым редактором WordPad. Его основными возможностями. Меню программы.	1
14.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №1	1
15.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №2	1
16.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №3	1
17.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №4	1
18.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №5	1
19.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №6	1
20.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №7	1
21.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №8	1
22.		Практическая работа в текстовом редакторе WordPad №9	1
23.		Программа PowerPoint, знакомство элементами программы, способами создания презентаций.	1
24.		Программа PowerPoint, знакомство элементами программы, способами создания презентаций.	1
25.		Практическая работа в редакторе PowerPoint №1	1
26.		Практическая работа в редакторе PowerPoint №2	1
27.		Практическая работа в редакторе PowerPoint №3	1
28.		Практическая работа в редакторе PowerPoint №4	1
29.		Практическая работа в редакторе PowerPoint №5	1
30.		Практическая работа в редакторе PowerPoint №6	1
31.		Практическая работа в редакторе PowerPoint №7	1

32.		Практическая работа в редакторе PowerPoint №8	1
33		Практическая работа в редакторе PowerPoint №9	1
34.		Что такое: браузер, виртуальное общение, интернет - хулиганство, вредоносные программы, материалы нежелательного содержания.	1
35.		Поиск информации в сети Интернет, работа с мобильными устройствами; создание буклетов и мультимедийных презентации.	1
36.		Поиск информации в сети Интернет, работа с мобильными устройствами; создание буклетов и мультимедийных презентации.	1

Результаты освоения программы

Предметные:

- учащийся - владеет первоначальными навыками работы в графическом редакторе Paint, Tux Paint, WordPad, PowerPoint;
- владеет навыками создания, сохранения и редактирования рисунков в Paint, Tux Paint на заданные темы;
- умеет форматировать текст и абзацы, применять различные шрифты, выравнивать строки, использовать колонки; - умеет вставлять специальные символы, колонтитулы, формулы и рисунки;
- владеет навыками создания слайдов, добавления схем, графиков и диаграмм;
- имеет представление об этических нормах работы с информацией;
- соблюдает требования техники безопасности и правила поведения;
- применяет полученные знания на практике;
- знает правила работы в сети Интернет;

Личностные:

- критическое отношение к информации и избирательность её восприятия; - уважение к информации о частной жизни и информационным результатам других людей.
- положительная мотивация и познавательный интерес к изучению программы;

- способность к самооценке; - начальные навыки сотрудничества в разных ситуациях; - проявляет целеустремлённость.

Метапредметные:

- поиск, сбор, обработка информации;
- передача информации (устным, письменным, цифровым способами);
- самостоятельно выделять и формулировать познавательную цель;

Календарный учебный график программы

Приложение 1.

Список литературы

1. Босова Л.Л. Информатика: Учебник для 5 класса / Л.Л.Босова. – 5-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007. – 192 с.: ил.
2. Босова Л.Л. Уроки информатики в 5-7 классах: методическое пособие / Л.Л.Босова, А.Ю.Босова. – М.: БИНОМ Лаборатория знаний, 2007. – 338 с. : ил.
3. Босова Л.Л. Информатика: Рабочая тетрадь для 5 класса / Л.Л.Босова. – 5-е изд., испр. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007. – 87 с.: ил.
4. Семакин И.Г. Базовый курс. 7-9 классы / И.Г. Семакин, Л.А. Залогова, С.В.Русаков, Л.В. Шестакова. – 2-е издание, испр. и доп.- М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2004. – 390 с.: ил.
5. Курс компьютерной технологии с основами информатики: Уч. Пособие / О. Ефимова, В.Морозова, Н.Угринович. – М.: ООО «Издательство АСТ»; АБФ, 2003. – 424, [8] с.: ил.
6. Информатика в школе. №5 – 2009 . – М.: образование и Информатика, 2009. – 96 с.: ил.
7. Макарова Н.В. Программа по информатике и ИКТ (системно-информационная концепция). – СПб.: Питер, 2008. – 128 с.: ил.
8. Информатика 5-6. Начальный курс. 2-е изд., переработанное/под ред. Н.В.Макаровой. – СПб.: Питер, 2004 г
9. Методическое пособие по информатике для учителей 5-6 классов. – 2-е издание, переработанное и доп. / С.Н.Тур, Т.П.Бокучава. – СПб.: БХВ-Петербург, 2006. – 448 с.: ил.
10. Нестеренко Ю.В., Олехник С.Н., Потапов М.К. Задачи на смекалку. – М., 2005.
11. Челак Е., Конопатова Н. Развивающая информатика. – М., 2000.
12. Шарыгин И.Ф., Ерганжиева Л.Н. «Наглядная геометрия 5-6 классы»
13. Шарыгин И.Ф. , Шевкин А.В. «Математика: задачи на смекалку»
14. Головоломки для малышей №0701 («Дисней. Малыши»), ЗАО «Эгмонт Россия Лтд.», Москва, 2007.

15. Моргунова Е.Л. Дидактический материал для изучения графического редактора. Адрес: <http://klyaksa.net/htm/kopilka/mel/index.htm>.
16. Усольцева Э. М.- А. Адрес: <http://www.metod-kopilka.ru/page-1.html>
17. Компьютерная графика. Элективный курс: Практикум/ Л.А.Залогова. – 2—е издание – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007. – 245 с., 16 с. ил.: ил.
18. «Весёлая геометрия». Раскраска-книжка в стихах. Рисунки Надежды Губаревой. Издательство «ХАТБЕР-М», Москва, 2007.
19. Раскраска «Время» для самых маленьких. Издание для досуга. Составитель О.Б.Пенкина.
20. Раскраска «Моя школа». Издательство «ХАТБЕР-М», Москва, 2008.

Приложение 1

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

на 2023-2024 учебный год

**МУНИЦИПАЛЬНОГО БЮДЖЕТНОГО ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №2» г.УСИНСКА
ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ**

Период учебного года	1 класс	2-4 классы	5-9 классы	10-11 классы
Начало учебного года	11 сентября 2023года			
Продолжительность учебного года	36 недель			
Сменность занятий	2 смена			
Продолжительность учебной недели	6 дней			
Сроки и продолжительность каникул	с 30.12.2023 по 08.01.2024			
Сроки проведения промежуточной аттестации *	С 06.05.2024 по 27.05.2024			
Окончание учебного года	31.05.2024			
Продолжительность занятий	Сентябрь – декабрь по 35 минут, январь-май по 40 минут	40 минут		