

Аннотация

Рабочая программа по элективному курсу «Создание интерактивных приложений в среде LAZARUS»

Рабочая программа элективного курса «Создание интерактивных приложений в среде LAZARUS» для учащихся 10 класса составлена в соответствии с Федеральным Законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»; с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования, утверждённого приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 мая 2012 г. № 413 (с изменениями от 29.06.2017); с требованиями основной образовательной программы основного общего образования (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию, протокол от 28.06.2016 г. №2/16-з).

Рабочая программа по элективному курсу «Создание интерактивных приложений в среде LAZARUS» составлена на основе учебного пособия предназначенного для студентов и преподавателей, а также для школьников и лиц, самостоятельно изучающих программирование на языке программирования «Паскаль» в среде LAZARUS. Разработчики пособия В.Б. Ефлов и Ю.В. Никонова преподаватели Петрозаводского государственного университета. Текст учебного пособия предоставляется по свободной лицензии Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported. Полный текст лицензии и комментарии к ней можно найти на сайте: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>.

Цель курса: приобрести навыки разработки программных приложений в свободной визуальной среде программирования Lazarus.

Ключевой особенностью курса является то, что среда LAZARUS является свободно распространяемым продуктом. LAZARUS - это результат совместного труда сообщества программистов со всего мира, в котором российские программисты занимают одно из ключевых мест. Любой программист может участвовать в этом проекте и безвозмездно пользоваться плодами труда этого сообщества, без опаски нарушить закон. Таким образом обучение школьников по программе элективного курса «Создание интерактивных приложений в среде LAZARUS» происходит в режиме актуального познания и имеет практическую направленность.

Формирование у учащихся практических навыков поиска собственного решения поставленной задачи позволяет закрепить такие умения и навыки как разделение задачи на этапы решения, построение алгоритма, создание собственной программы, получение результатов. Кроме того, элективный курс позволяет научить применять знания языка программирования Паскаль, в объектно-ориентированной среде. При выполнении практических работ учащиеся могут наглядно видеть, как программа, написанная на языке программирования, превращается в красочный готовый программный продукт.

В соответствии с образовательной программой и учебным планом учреждения на изучение данного элективного курса отведено 68 часов: в 10 классе – 34 часа, из расчёта 1-го учебного часа в неделю и .в 11 классе – 34 часа, из расчёта 1-го учебного часа в неделю. Учебный план школы отводит для обязательного изучения элективного курса «Создание интерактивных приложений в среде LAZARUS» в 10 классе – 34 часа, из расчёта 1-го учебного часа в неделю и .в 11 классе – 34 часа, из расчёта 1-го учебного часа в неделю. Рабочая программа учебного предмета ««Создание интерактивных приложений в среде LAZARUS»» включает в себя планируемые предметные результаты освоения конкретного учебного предмета; содержание учебного предмета; тематическое планирование с указанием количества часов, отводимых на освоение каждого раздела